

特別任務「全港中學生手機GAME應用程式設計比賽」

老師委任學生擔任「保障私隱學生大使」,以「向網絡欺凌説『不』」 或「上網提高警覺 披露個人資料要小心」為主題,設計及編寫一個屬 遊戲類別之手機應用程式。

参賽資格:

- 全港中學生,以個人名義或不多於8人就讀相同學校所組成之隊際形式參賽
- 每間學校參賽人數/隊伍不限
- 不論以個人或隊際形式參賽,每位學生/每組隊伍只可遞交一份參賽作品

比賽主題: (選擇其中一個)

• **主題一**:「向網絡欺凌説『不』」

• 主題二:「上網提高警覺 披露個人資料要小心」

作品規格:

- 作品之應用程式必須為「遊戲」類別
- 以「向網絡欺凌説『不』」或「上網提高警覺 披露個人資料要小心」為主題,設計及編寫一個遊戲類別之手機應用程式;
- 作品必須帶出「如遇到網絡欺凌事件,可尋求適當支援和協助」的訊息,包括但不限於推廣有關私 隱公署就與「網絡欺凌」有關事宜增設的求助途徑(有關資訊請瀏覽: https://www.pcpd.org.hk/tc_chi/complaints/doxxing/doxxing.html)及/或私隱公署的一般查詢渠道

(有關資訊請瀏覽: https://www.pcpd.org.hk/tc chi/contact us/contact us.html);

- 編寫程式語言/軟件不限;
- 作品必須能在智能電話或平板電腦上執行;
- 參賽者/隊伍可選擇以 iOS(版本 13 或以上)或 Android(版本 8 或以上)系統之運作模式編寫作品;
- 呈交作品需包含執行程式所需的應用程式檔案(如 .ipa, .apk 或 .aia)及 編譯程式時所需的原始碼檔案、其他編譯過程使用的相關檔案及指令(如有)

遞交作品方法:

請於2021年8月31日比賽截止日期或之前,將已完成之作品及已填妥之報名表格,透過以下方式遞交 至good morning CLASS

• 方法一:網上電郵遞交

將已完成之作品及已填妥之報名表格上載至雲端(Google Drive),並以電郵方式將下載連結電郵至application@goodmorningclass.com.hk,請於電郵主旨註明「全港中學生手機GAME應用程式設計比賽」(溫馨提示:遞交前請檢查清楚下載之連結是否已開放其權限,並設定為「知道連結使用者」可下載)

• 方法二:郵寄或親身遞交

將已完成之作品(軟拷貝 Soft Copy)燒錄成光碟 或 儲存於USB內,連同已填妥之報名表格,以 郵寄或親身方式遞交至 good morning CLASS(地址:九龍觀塘鴻圖道44-46號世紀中心4樓411室),信封面請註明「全港中學生手機GAME應用程式設計比賽|

截止報名日期: 2021年7月16日

遞交手機應用程式作品截止日期: 2021年8月31日

特別任務「全港中學生手機GAME應用程式設計比賽」

評審準則:

- 程式符合比賽主題(50%)
- 程式設計意念及創意(30%)
- 程式編寫技巧(20%)

頂獎:

● 冠軍(1名): 獎學金港幣\$3,000 及 獎盃

亞軍(1名):獎學金港幣\$2,000 及 獎盃

● 季軍(1名): 獎學金港幣\$1,000 及 獎盃

優異獎(10名):各可獲獎學金港幣\$500 及 獎狀

• **最具創意大獎**(1名): 獎學金港幣\$500 及 獎盃

• 最佳學校夥伴大獎^(1名): 獎學金港幣\$500 及 獎盃

凡參與「全港中學生手機GAME應用程式設計比賽」之學生,均可獲發參與證書。

↑最多學生參與「全港中學生手機GAME應用程式設計比賽」之學校

重要日子:

保障私隱學生大使 ● 學校夥伴嘉許計劃2021	
截止報名日期	2021年7月16日
遞交完成保障私隱任務的相關證明	2021年10月29日
保障私隱學生大使 ● 學校夥伴嘉許計劃2021暨 手機GAME應用程式設計比賽頒獎禮	2021年11月下旬
特別任務 全港中學生手機GAME應用程式設計比賽	
截止報名日期	2021年7月16日
遞交手機應用程式截止日期	2021年8月31日
保障私隱學生大使 ● 學校夥伴嘉許計劃2021暨 手機GAME應用程式設計比賽頒獎禮	2021年11月下旬

計劃詳情及細則,請查閱網頁:

- https://www.pcpd.org.hk/childrenprivacy/student-ambassador-program.html
 或 www.goodmorningclass.com.hk
- 查詢:3586 3006李小姐





參賽細則:

- 參賽學生/隊伍所提供之個人資料,只適用於是次「全港中學生手機GAME應用程式設計比賽」之聯絡用途
- 每位參賽學生/每組參賽隊伍只可遞交一份作品;重複遞交的作品將被取消資格
- 逾期遞交之作品將不獲主辦機構接納
- 參賽作品的內容,或當中所表達之見解或訊息,不能包含色情、淫褻及不雅、誹謗、暴力、不良意識或可能任何違反法例等成份,若有抵觸任何有關法例,所涉及之法律責任皆由參賽隊伍自行承擔,主辦機構概不負責
- ◆ 參賽作品必須原創,及為未經公開發表的原創作品,作品如曾用作參與其他的比賽或作商業用途,參賽資格將會被取消;如有任何侵犯他人 之版權,所涉及之法律責任皆由參賽學生/隊伍自行承擔,主辦機構概不負責
- 參賽學生/隊伍應保留參賽作品的備份,以便參賽作品在無法預知的情況下遺失或損毀時,仍能保留紀錄
- 參賽學生/隊伍因是次比賽而創作之作品,只可作參與是次比賽用途,而參賽學生/隊伍亦不可將參賽作品出售、及/或於公開或公眾地方使用、發布、宣傳、展覽、印刷、派發及上載於公開網頁等
- 所有參賽作品無論優勝與否,恕不獲發還,其作品之一切知識產權/版權,需無條件地轉移給主辦機構
- 評審結果以主辦機構評審委員會之決定為準,參賽學生/隊伍不得異議
- 主辦機構有權修改、發表及轉載任何參賽作品而毋須向參賽學生/隊伍支付任何費用
- 所有獎品均不可轉讓、不可兑換現金、其他貨品或服務
- 參賽學生/隊伍一旦遞交作品,即表示完全同意以上之參賽細則,如參賽學生/隊伍違反任何比賽規則或法律,主辦機構有權取消其參賽資格
- 主辦機構保留解釋及修訂比賽細則的權利,而無須另行通知
- 主辦機構保留更改比賽內容或日期的權利
- 如有任何爭議,主辦單位保留最終之決定權
- 是次比賽及以上提及之主辦機構為「香港個人資料私隱專員公署」

保障私隱學生大使 ● 學校夥伴嘉許計劃2021

香港個人資料私隱專員公署(下稱「私隱公署」)透過學校夥伴嘉許計劃, 鼓勵至港中學成為「學校夥伴」,共同推廣私隱保障。計劃訂下七項「保 障私隱任務」,讓全校師生一同參與,締造保障私隱校園。

參加辦法:

- 由負責老師(即「推廣保障私隱校園領袖」)於報名表格上簽署核實
- 請把填妥的報名表格電郵至info@goodmorningclass.com.hk或傳真至3586 3336
- 截止報名日期: 2021年7月16日

【保障私隱任務:】

參與計劃的中學須安排學生參與以下七項保障私隱任務:

- 1. 過去曾參與私隱公署所舉辦之「保障私隱學生大使計劃」及比賽
- **2.** 委任學生擔任「保障私隱學生大使」,並參與特別任務「全港中學生手機GAME應用程式設計比賽」

特別任務

- 3. 於校內分享或播放「手機GAME應用程式工作坊」教學短片
- 4. 於校內張貼保障個人資料私隱的海報
- **5.** 於校內舉辦與「向網絡欺凌説『不』」或「上網提高警覺 披露個人資料要小心」相關的推 廣活動,如關注私隱運動、製作展板、攤位遊戲等,或作校內週會或專題研習的題目
- **6.** 定期於學校網頁或以其他溝通渠道發放「向網絡欺凌説『不』」或 「上網提高警覺 披露個人資料要小心」或近期與個人資料私隱有關的新聞報道及資訊
- 7. 於校園內呼籲師生讚好及分享私隱公署的社交平台網頁 (https://www.facebook.com/pcpdambassador/)

嘉許徽章:

根據個別學校所完成的「保障私隱任務」之數目,頒發不同級別的「學校夥伴」徽章,徽章設有鑽、金、銀、銅章,以表揚及嘉許實踐推廣保障個人資料私隱的中學。

鑽石章



連續三年獲頒 金章之學校

金金



須完成最少四項「保障私隱任務」, 當中必須包括特別任務

銀章



須完成最少二項 「保障私隱任務」

調章



須完成最少一項 「保障私隱任務」

獲頒發「學校夥伴」徽章之學校:

- 獲邀出席2021年11月下旬舉行之「保障私隱學生大使
 學校夥伴嘉許計劃2021」暨「手機GAME應用程式設計比賽」頒獎禮。
- ●「學校夥伴」可把該徽章應用於各項宣傳、網站及活動,讓家長、學界及公眾人士得悉學校推廣保障個人 資料私隱的成果。